



BASIC 200 / 250

Handleiding Volleybal





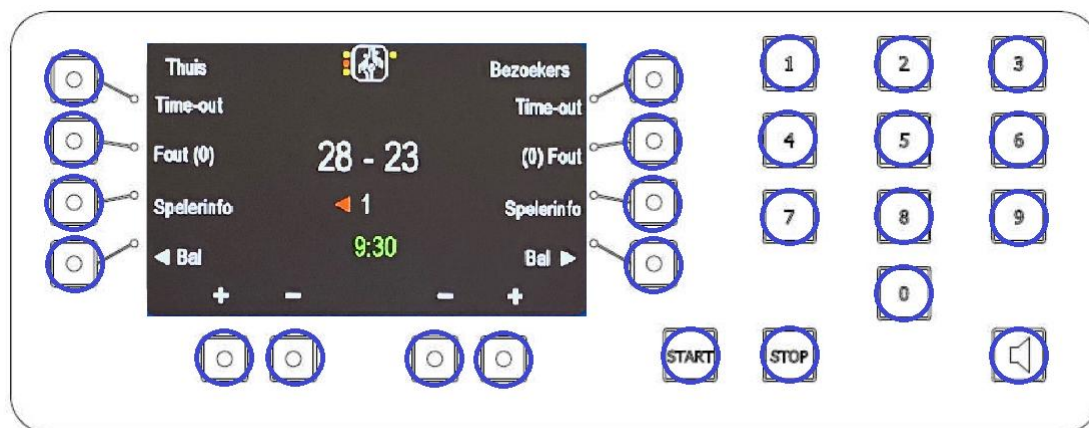
Inhoud

Algemeen	3
Opstarten	3
Opstarten van het programma Volleybal	4
Scores	5
Spelerswissel	5
Opslag	5
Set	5
Time-out	6
Meer	7
Nieuwe wedstrijd	7
Wijzig Spelerswissel	7
Ploegnamen	7
Wijzig sets	8
Wijzig setstanden	8
Wijzig Time-outs	8
Einde van een wedstrijd / afsluiten van het scorebord	8
Wat te doen bij een stroomonderbreking?	9
Bij een bekabelde bediening	9
Bij een draadloze afstandsbediening	9
Ingave van de dagtijd op het scorebord.	9





Algemeen



**HET DISPLAY VAN DIT BEDIENINGSPANEEL IS
GEEN AANRAAKSCHERM/TOUCHSCREEN!!!**

INGAVE ENKEL VIA DE BLAUW OMCIRKELDE TOETSEN!!

Opstarten

1. Schakel de netspanning 230 VAC aan het scorebord, indien het scorebord ook wordt gebruikt als digitaal uurwerk is deze stap overbodig.
2. Bij een bediening via een vaste bekabeling, verbind de bediening met het aansluitpunt.
Bij een draadloze bediening, schakel de bediening in d.m.v. van de schakelaar achteraan.
3. Indien een handbediening **START/STOP** (speeltijd/chronometer) in gebruik, sluit deze aan in de aansluitklem aan de achterzijde van de bediening. (zie aanduiding START/STOP).





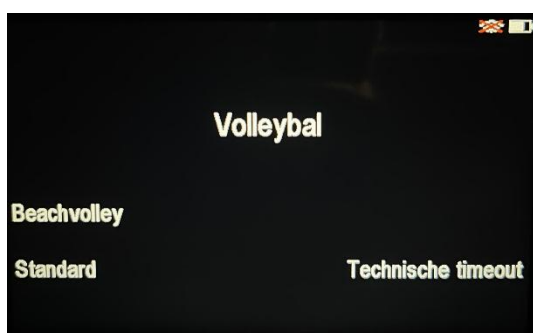
Opstarten van het programma Volleybal

Bij het aansluiten van de bediening kan de vraag “**Herstel Gegevens**” verschijnen dewelke men kan bevestigen met “**Ja**” of “**Nee**”.

Enkel na een stroomonderbreking of na een lege batterij tijdens de wedstrijd dient op “**Ja**” gedrukt te worden waarbij alle gegevens terug op het scorebord zullen komen.

Bij de opstart van een nieuwe wedstrijd mag men hierbij de toets “**Nee**” indrukken waarbij men nu verder kan gaan met het kiezen van de respectievelijke sport.

Nu verschijnt het menu “**Selecteer Sport**” waarbij men de respectievelijke sport kan kiezen, in dit geval bevestigen met de toets “**Volleybal**”. Nu wordt de keuze gegeven welke vorm van Volleybal opgestart moet worden, beachvolley of standaard volleybal.



In het standaard menu zijn volgende toetsen beschikbaar:



Aan de linkerzijde van het scherm :

Speler ↔	Spelerswissel
Opslag	Opslag
Set	Set
Time-out	Time-out

Aan de rechterzijde van het scherm

Speler ↔	Spelerswissel
Opslag	Opslag
Set	Set
Time-out	Time-out

Onderaan het scherm :

+ - - +

Scores per team, ingeven met de toets “+”, correctie van de score met de toets “-”.
Het scorebord staat nu klaar voor gebruik voor volleybal.





Scores

Het toekennen van een score / punt per team d.m.v. de toetsen (+) en (-).

Spelerswissel

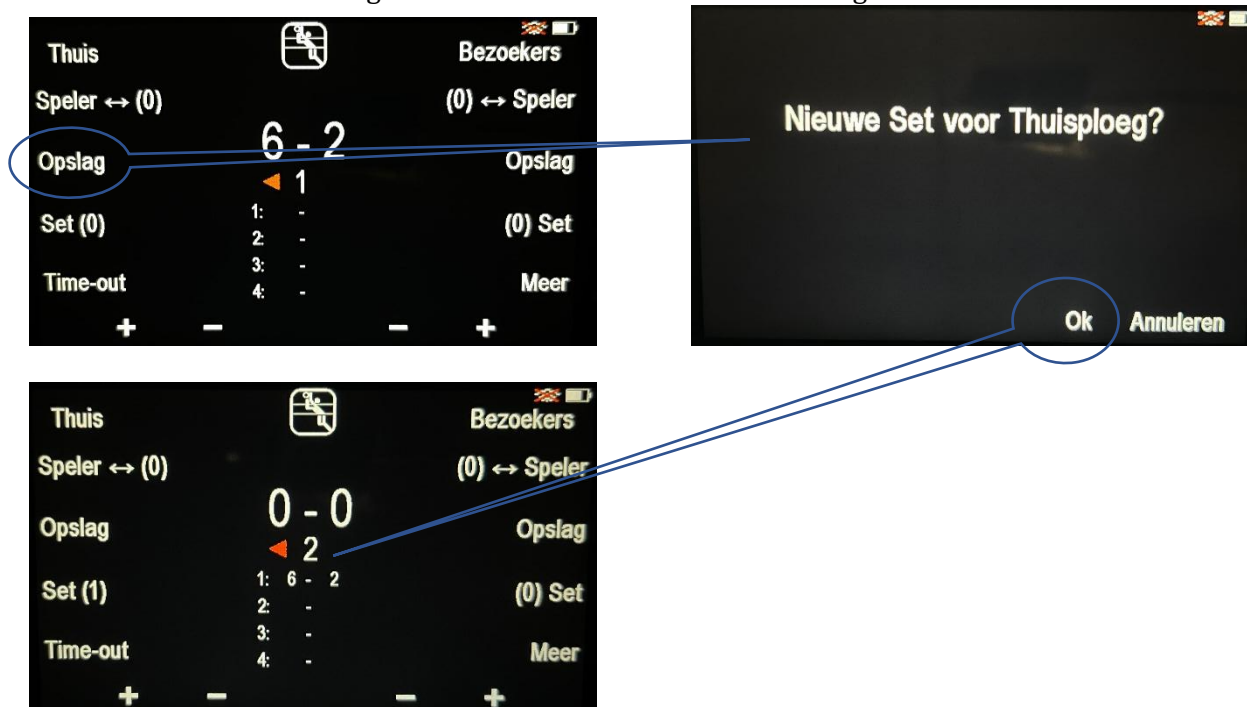
Voeg een spelerswissel toe d.m.v. de toets 'Speler ↔' voor desbetreffende ploeg.
Het aantal uitgevoerde spelerswissels wordt weergegeven tussen haakjes.

Opslag

Het toekennen van een opslag d.m.v. de toets 'Opslag'.
Door te drukken op 'Opslag' verschijnt er zowel op de bediening als op het scorebord een rode pijl wijzend naar de ploeg die de opslag moet nemen.

Set

Het toekennen van een set gebeurd d.m.v. de toetsen **Set** voor het geselecteerde team.





Time-out

Ingave van de time-out gebeurt d.m.v. de toets “**Time-out**” en kies vervolgens voor welk team de time-out geldt.

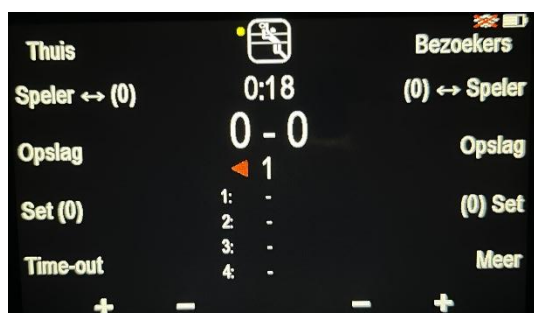


Het display vraagt om te bevestigen of de juiste ploeg geselecteerd is.



Indien NIET OK druk op
Indien OK, bevestigen met druktoets

“Annuleren”
“Ok”



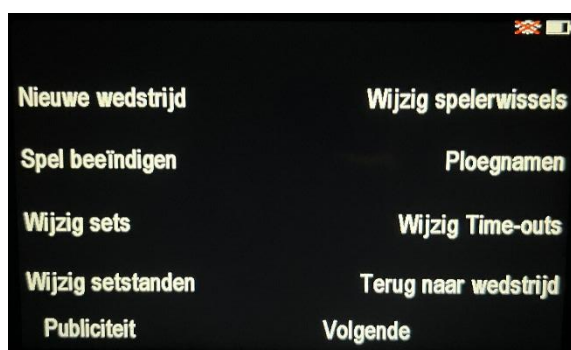
Na bevestiging voor akkoord wordt de Time-out van 30” weergegeven in het display. Men kan deze laten aflopen tot het einde maar men kan deze ook vroegtijdig laten stoppen door het indrukken van de toets “STOP”. Het aantal aangevraagde time-outs wordt aangeduid met rode dot's op het scorebord naast de speeltijd, en de gele dot op uw bedieningspaneel. Wanneer de laatste time-out aangevraagd werd, zal de dot rood zijn op het bedieningspaneel.





Meer

Op het standaard menu kan er ook op 'Meer' gedrukt worden om extra opties te kunnen bewerken. Deze worden hieronder besproken.



Nieuwe wedstrijd

- Druk op de toets "**Meer**"
- Druk dan op de toets "**Nieuwe wedstrijd**"
- Er wordt gevraagd of u zeker bent. Bevestig door op "**Ok**" te klikken.
- Nieuwe wedstrijd staat klaar.

Wijzig Spelerswissel

- Druk op de toets "**Meer**"
- Druk dan op de toets "**Wijzig spelerswissel**".
- Wijzig vervolgens het aantal spelerswissels per ploeg aan de hand van de toetsen '+' en '-'.
- Bevestig door op "**Ok**" te drukken.

Ploegnamen

Er kunnen ploegnamen ingegeven worden zowel voor de thuis- als de bezoekende ploeg.

- Druk op de toets "**Meer**"
- Druk dan op "**Ploegnamen**"
- Kies onderin voor welke ploeg de naam moet ingegeven worden.
- Ingave kan via het numeriek klavier





Wijzig sets

- Druk op de toets "**Meer**"
- Druk dan op de toets "**Wijzig sets**".
- Wijzig vervolgens het aantal sets per ploeg aan de hand van de toetsen '+' en '-'.
- Bevestig door op "**Ok**" te drukken.

Wijzig setstanden

- Druk op de toets "**Meer**"
- Druk dan op de toets "**Wijzig setstanden**".
- Kies welke set aangepast moet worden.
- Wijzig vervolgens de score per ploeg aan de hand van de toetsen '+' en '-'.
- Bevestig door op "**Ok**" te drukken.

Wijzig Time-outs

- Druk op de toets "**Meer**"
- Druk dan op de toets "**Wijzig time-outs**".
- Wijzig vervolgens het aantal time-outs per ploeg aan de hand van de toetsen '+' en '-'.
- Bevestig door op "**Ok**" te drukken.

Einde van een wedstrijd / afsluiten van het scorebord.

Bij het einde van een wedstrijd dient het scorebord te worden afgesloten volgens de volgende procedure :
In geval van **VOLLEDIG AFSLUITEN (géén wedstrijden meer na de huidige)**.

- druk op de druktoets "**Meer**".
- druk op de druktoets "**Spel Beëindigen**".

De vraag wordt nu gesteld of je wel zeker bent om het scorebord af te sluiten.

- indien je zeker bent, afsluiten met druk op de druktoets "**Ok**".

Daarna verschijnt het startmenu waarbij de bediening mag afgekoppeld worden of uitgeschakeld d.m.v. de schakelaar.

Indien de wedstrijd ten einde is maar er moet een nieuwe wedstrijd opgestart worden onder dezelfde condities, dan dient de volgende keuze gemaakt te worden:

- druk op de druktoets "**Meer**".
- druk op de druktoets "**Nieuwe wedstrijd**".

De vraag wordt nu gesteld of je wel zeker bent om het spel te beëindigen.





Wat te doen bij een stroomonderbreking?

Bij een bekabelde bediening

Tijdens een stroomonderbreking verdwijnt alle informatie van het scorebord, maar alle gegevens worden intern opgeslagen. Wanneer de netspanning 230VAC terug aanwezig is, verschijnt de dagtijd terug op het scorebord. Op het display van de bediening verschijnt de vraag “ **Herstel Gegevens?**”.

Bevestig hierbij via de druktoets “**Ja**” en alle opgeslagen data worden onmiddellijk naar het scorebord gestuurd.

De wedstrijd kan nu terug hervat worden.

Bij een draadloze afstandsbediening

Stroomonderbreking Scorebord (230VAC)

Het bedieningspaneel werkt gewoon verder. Wanneer de netspanning 230VAC terug aanwezig is zal het scorebord de gegevens van het bedieningspaneel terug weergeven.

Bij uitvallen bediening (door lege batterij)

Het scorebord zal na 5 seconden de wedstrijd verlaten en zal de dagtijd weergeven.

Van zodra het bedieningspaneel terug voldoende opgeladen is (min. 15 minuten), kan deze weer opgestart worden.

De bediening zal de vraag stellen om de gegevens te herstellen. Als u op “ja” drukt, dan komt de wedstrijd terug op het scorebord.

De wedstrijd kan nu terug hervat worden.

Ingave van de dagtijd op het scorebord.

Wanneer het scorebord niet wordt gebruikt voor wedstrijden, kan deze de dagtijd weergeven. Voor het instellen van deze, gelieve de volgende instructies uit te voeren.

Via het startmenu kan men onderaan op de toets “**Menu**” drukken. Hierbij krijgt men een keuze uit diverse instellingen. Voor het instellen van de dagtijd ga je verder met de druktoets “**Dagtijd**”.

Druk vervolgens op de toets “**Stel dagtijd in**” waarbij de volgende gegevens op het scherm krijgt :

Het display toont:	00-00-00	00:00:00
	JJ-MM-DD	HH:MM:SS

Via het numeriek toetsenbord kan men nu het jaartal, de maand, de datum en het correcte uur ingeven, dit telkens via 2 cijfers.

Bevestig met “**Ok**”

Alvast succes met uw **Westerstrand BASIC** scorebord en vele sportieve momenten toegewenst.
Het Westerstrand team

