



BASIC 200 / 250

Handleiding Zaalvoetbal





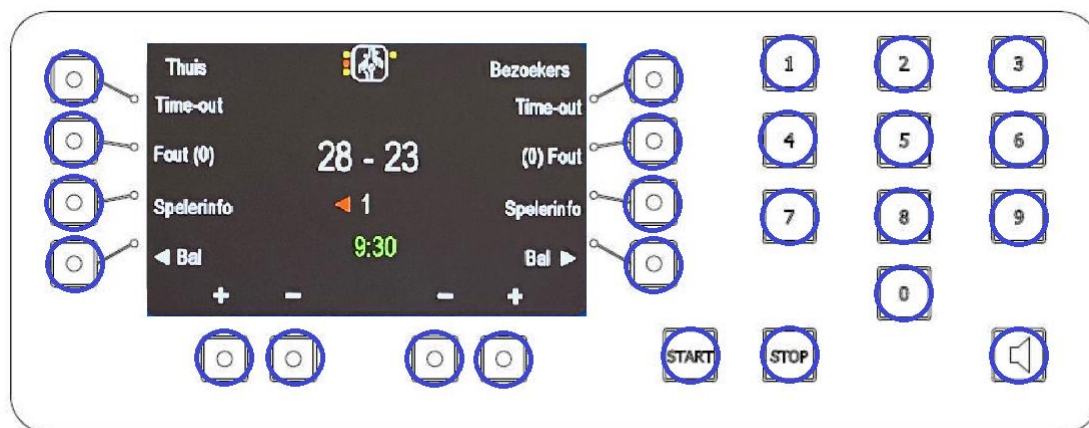
Inhoud

Algemeen	3
Opstarten	3
Opstarten van het programma Zaalvoetbal	4
Chronometer / speeltijd	5
Scores	5
Time-out	6
Fout	7
Penalty / Straftijd	7
Periode	8
Extra tijd	9
Nieuwe wedstrijd	9
Wijzig de speeltijd	9
Einde van een wedstrijd / afsluiten van het scorebord	9
Wat te doen bij een stroomonderbreking?	10
Bij een bekabelde bediening	10
Bij een draadloze afstandsbediening	10
Ingave van de dagtijd op het scorebord.	10





Algemeen



**HET DISPLAY VAN DIT BEDIENINGSPANEEL IS
GEEN AANRAAKSCHERM/TOUCHSCREEN!!!**

INGAVE ENKEL VIA DE BLAUW OMCIRKELDE TOETSEN!!

Opstarten

1. Schakel de netspanning 230 VAC aan het scorebord, indien het scorebord ook wordt gebruikt als digitaal uurwerk is deze stap overbodig.
2. Bij een bediening via een vaste bekabeling, verbind de bediening met het aansluitpunt.
Bij een draadloze bediening, schakel de bediening in d.m.v. van de schakelaar achteraan.
3. Indien een handbediening **START/STOP** (speeltijd/chronometer) in gebruik, sluit deze aan in de aansluitklem aan de achterzijde van de bediening. (zie aanduiding START/STOP).





Opstarten van het programma Zaalvoetbal

Bij het aansluiten van de bediening kan de vraag “**Herstel Gegevens**” verschijnen dewelke men kan bevestigen met “**Ja**” of “**Nee**”.

Enkel na een stroomonderbreking of na een lege batterij tijdens de wedstrijd dient op “**Ja**” gedrukt te worden waarbij alle gegevens terug op het scorebord zullen komen.

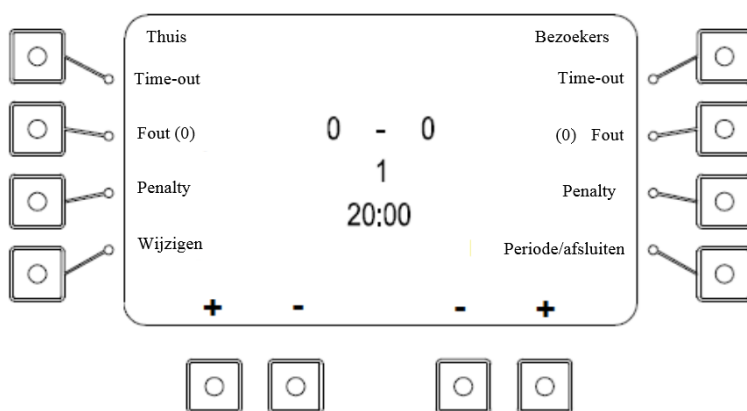
Bij de opstart van een nieuwe wedstrijd mag men hierbij de toets “**Nee**” indrukken waarbij men nu verder kan gaan met het kiezen van de respectievelijke sport.

Nu verschijnt het menu “**Selecteer Sport**” waarbij men de respectievelijke sport kan kiezen, in dit geval bevestigen met de toets “**Zaalvoetbal**”.

Bij het opstarten van zaalvoetbal dient de lengte van het pauzeer aftellen ingegeven te worden. De voorgestelde tijd is 15 minuten. Indien een andere tijd gewenst is kan deze ingesteld worden via het numeriek klavier.

Het scherm van de afstandsbediening ziet er anders uit naargelang de wedstrijdklok gestart of gestopt is.

Gestopt spel:



Aan de linkerzijde van het scherm :

Thuis	Thuisploeg
Time-out	Time-out
Fout	Fout
Penalty	Penalty
Wijzigen	Wijzigen

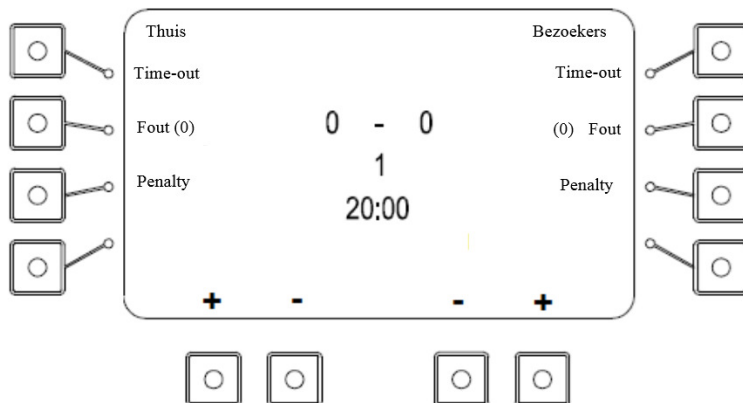
Aan de rechterzijde van het scherm

Bezoekers	Bezoekers
Time-out	Time-out
Fout	Fout
Penalty	Penalty
Periode/Afsluiten	Periode/Afsluiten





Gestart spel:



Aan de linkerzijde van het scherm :

Thuis	Thuisploeg
Time-out	Time-out
Fout	Fout
Penalty	Penalty

Aan de rechterzijde van het scherm

Bezoekers	Bezoekers
Time-out	Time-out
Fout	Fout
Penalty	Penalty

Onderaan het scherm :

+ - - +

Scores per team, ingeven met de toets "+", correctie van de score met de toets "-".
Het scorebord staat nu klaar voor gebruik voor Zaalvoetbal.

Chronometer / speeltijd

Starten en stoppen van de speeltijd d.m.v. de druktoetsen " **Start** " of " **Stop** ".

De speeltijd staat in het display in een RODE kleur, dit wil zeggen dat de speeltijd gestopt is. Enkel na het starten van de speeltijd verandert de kleur in GROEN, dit wil zeggen dat de speeltijd loopt.

Deze functie kan worden overgenomen door een 2° persoon dewelke de START/STOP van de speeltijd kan bedienen via een handige handbediening (optie 43064-00).

Scores

Het toekennen van een score / punt per team d.m.v. de toetsen (+) en (-).





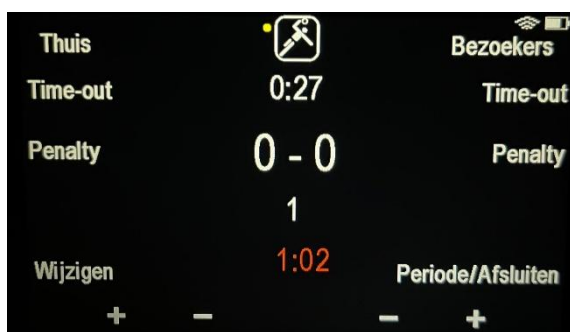
Time-out

Ingave van de time-out gebeurt d.m.v. de toets “**Time-out**” voor het geselecteerde team.
Het display toont: **Start Time-out Thuisploeg?**



Indien NIET OK druk op
Indien OK, bevestigen met druktoets

“Annuleren”
“Ok”



Na bevestiging voor akkoord wordt de Time-out van 60” weergegeven in het display. Men kan deze laten aflopen tot het einde maar men kan deze ook vroegtijdig laten stoppen door het indrukken van de toets “STOP”. Het aantal aangevraagde time-outs wordt aangeduid met rode dot's op het scorebord naast de speeltijd, en de gele dot op uw bedieningspaneel. Wanneer de laatste time-out aangevraagd werd, zal de dot rood zijn op het bedieningspaneel.





Fout

Voeg een fout toe d.m.v. de toetsen "Fout"

Het aantal fouten wordt weergegeven tussen haakjes.

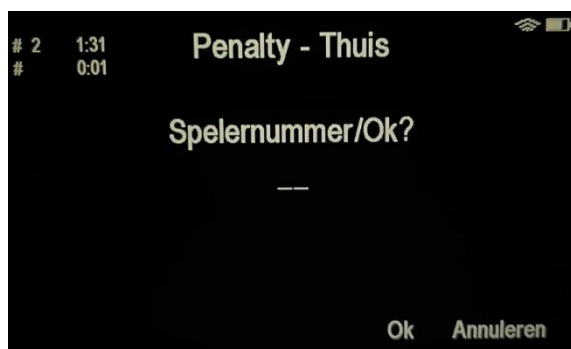
Om het aantal fouten te verminderen moet het spel eerst gestopt worden d.m.v. de toets "Stop"

Klik dan op de toets "Wijzigen" en vervolgens op de toets "Wijzig Ploegfouten"

Pas het aantal fouten aan d.m.v. de toetsen (+) en (-) en druk op "Ok"

Penalty / Straftijd

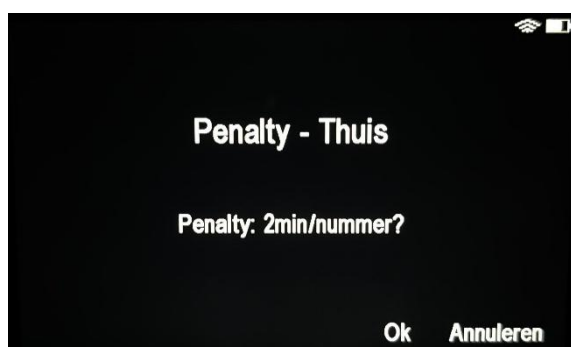
Voeg een penalty of straftijd toe d.m.v. de toetsen "Penalty"



Geef een spelersnummer in via het "numeriek klavier" en druk op de toets "Ok" of voor een teamstraf tijd druk op de toets "Ok".

Het spelersnummer kan enkel worden ingesteld als de straftijdenmodule is ingeschakeld in de afstandsbediening. Installatie via: Menu → Module → Straftijden Module (aan).

In het volgend scherm kan je de straftijd instellen.



De voorgeselecteerde tijd staat standaard op 2 minuten, indien ok druk "Ok".

Indien er een andere tijd gewenst is kan je die wijzigen d.m.v. "het numeriek klavier" en "Ok".

Er kunnen meerdere straftijden worden ingevoerd per team maar er zullen er slechts 2 getoond worden op het display.





Periode

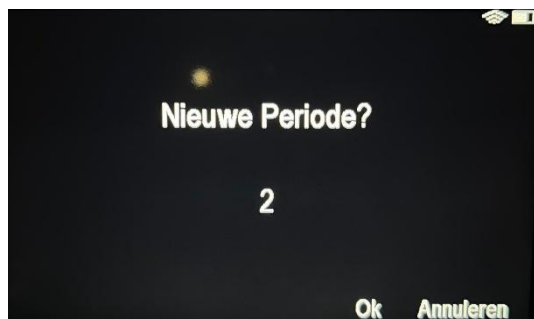
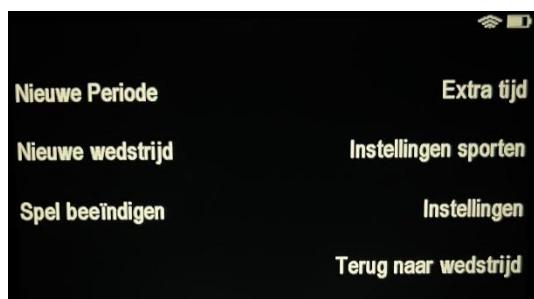
Wanneer bij het opstarten van de wedstrijd gekozen werd voor “pauzeer aftellen”, dan verschijnt er bij het einde van de speeltijd op het bedieningspaneel gedurende 10 seconden een aftelklok alvorens een pauzetijd te starten. Wanneer de “**STOP**” toets niet wordt ingedrukt, dan start de pauzetijd op het scorebord.

Wanneer de pauzetijd ten einde is, of bij vervroegd stoppen via de “**STOP**” toets, staat het scorebord klaar bij de volgende speelhelft (20 minuten).

De vooraf ingestelde pauzetijden kunnen worden aangepast via de menu “**instellingen sporten**”.

Wanneer bij het opstarten van de wedstrijd gekozen werd voor “pauzeer aftellen” over te slaan, dan kan een nieuwe periode manueel worden ingegeven d.m.v. de toets “**Periode/afsluiten**”.

Vervolgens dient ‘Nieuwe Periode’ (linksboven) geselecteerd te worden.



Kies de gewenste periode aan de hand van het numeriek klavier en bevestig met toets ‘Ok’.



Bevestig met toets ‘Ja’

De wedstrijd staat nu klaar voor de volgende periode.





Extra tijd

Na het einde van iedere periode kan er extra tijd toegevoegd worden.
Deze kan worden ingegeven via de toets **"Periode/Afsluiten"**.

Kies vervolgens voor **"Extra tijd"**

Geef aan voor welke periode u dit wenst en druk daarna op **"Ok"**.

Kies de lengte van de extra tijd en druk op **"Ok"**.

Uw extra tijd staat nu klaar om gestart te worden. (druk op **"Start"**)

Nieuwe wedstrijd

- Druk op de toets **"Periode/Afsluiten"**
- Druk dan op de toets **"Nieuwe wedstrijd"**
- Er wordt gevraagd of u zeker bent. Bevestig door op **"Ok"** te klikken.
- Nieuwe wedstrijd staat klaar.

Wijzig de speeltijd

- Druk op de toets **"wijzigen"** (hiervoor dient de wedstrijdtijd gestopt te zijn)
- Druk dan op de toets **"Wijzig speeltijd"**.
- Er wordt gevraagd om de nieuwe speeltijd in te geven in minuten:seconden:tienden. (MM:SS:T)
- Bevestig de nieuwe speeltijd door op **"Ok"** te drukken.

Einde van een wedstrijd / afsluiten van het scorebord.

Bij het einde van een wedstrijd dient het scorebord te worden afgesloten volgens de volgende procedure :
In geval van **VOLLEDIG AFSLUITEN (géén wedstrijden meer na de huidige)**.

- druk op de druktoets **"Periode/Afsluiten"**.
- druk op de druktoets **"Spel Beëindigen"**.

De vraag wordt nu gesteld of je wel zeker bent om het scorebord af te sluiten.

- indien je zeker bent, afsluiten met druk op de druktoets **"Ok"**.

Daarna verschijnt het startmenu waarbij de bediening mag afgekoppeld worden of uitgeschakeld d.m.v. de schakelaar.

Indien de wedstrijd ten einde is maar er moet een nieuwe wedstrijd opgestart worden onder dezelfde condities, dan dient de volgende keuze gemaakt te worden:

- druk op de druktoets **"Periode/Afsluiten"**.
- druk op de druktoets **"Nieuwe wedstrijd"**.

De vraag wordt nu gesteld of je wel zeker bent om het spel te beëindigen.





Wat te doen bij een stroomonderbreking?

Bij een bekabelde bediening

Tijdens een stroomonderbreking verdwijnt alle informatie van het scorebord, maar alle gegevens worden intern opgeslagen. Wanneer de netspanning 230VAC terug aanwezig is, verschijnt de dagtijd terug op het scorebord. Op het display van de bediening verschijnt de vraag “ **Herstel Gegevens?**”.

Bevestig hierbij via de druktoets “**Ja**” en alle opgeslagen data worden onmiddellijk naar het scorebord gestuurd.

De wedstrijd kan nu terug hervat worden.

Bij een draadloze afstandsbediening

Stroomonderbreking Scorebord (230VAC)

Het bedieningspaneel werkt gewoon verder. Wanneer de netspanning 230VAC terug aanwezig is zal het scorebord de gegevens van het bedieningspaneel terug weergeven.

Bij uitvallen bediening (door lege batterij)

Het scorebord zal na 5 seconden de wedstrijd verlaten en zal de dagtijd weergeven.

Van zodra het bedieningspaneel terug voldoende opgeladen is (min. 15 minuten), kan deze weer opgestart worden.

De bediening zal de vraag stellen om de gegevens te herstellen. Als u op “ja” drukt, dan komt de wedstrijd terug op het scorebord.

De wedstrijd kan nu terug hervat worden.

Ingave van de dagtijd op het scorebord.

Wanneer het scorebord niet wordt gebruikt voor wedstrijden, kan deze de dagtijd weergeven. Voor het instellen van deze, gelieve de volgende instructies uit te voeren.

Via het startmenu kan men onderaan op de toets “**Menu**” drukken. Hierbij krijgt men een keuze uit diverse instellingen. Voor het instellen van de dagtijd ga je verder met de druktoets “**Dagtijd**”.

Druk vervolgens op de toets “**Stel dagtijd in**” waarbij de volgende gegevens op het scherm krijgt :

Het display toont: **00-00-00 00:00:00**
 JJ-MM-DD HH:MM:SS

Via het numerisch toetsenbord kan men nu het jaartal, de maand, de datum en het correcte uur ingeven, dit telkens via 2 cijfers.

Bevestig met “**Ok**”

Alvast succes met uw **Westerstrand BASIC** scorebord en vele sportieve momenten toegewenst.
Het Westerstrand team

